***Анкету заполнить и сохранить на рабочем столе под своей фамилией с указанием группы, например***

**Булкин 1ПИб-02-3оп-23\_1пг Анкета.docx**

|  |  |
| --- | --- |
| Фамилия, имя, отчество | Богданов Ренат Алексеевич |
| Группа | 1ПИб-02-3оп-23 |
| Где учился до поступления в ВУЗ (школа, колледж, техникум) | Школа |
| Место проживания сейчас (с родителями, общежитие, аренда) | Общежитие |
| Мнение о занятиях по информатике в предыдущем учебном заведении по 10-балльной системе: | - теория - 7  - практика - 7  - кабинет и компьютеры - 8  - преподаватель - 7  - язык программирования – Python (по программе учили Pascal, но я самостоятельно учил Python и выполнял на нём задания)  - офис - 8  - графика - 6  - подготовка к ЕГЭ - 7 |
| Сведения о поступлении в ВУЗ | результаты ЕГЭ и прочее – 219 баллов (М/Р/И – 74\73\72) + сдавал физику (58) |
| Сведения о личном компьютере | - ноут или ПК (марка или сборный): ноутбук MSI GF76  - дата ввода в эксплуатацию: 2023  - конфигурация: Intel i5 12450h, NVIDIA RTX 3050 mobile, 16 gb  - операционная система: Windows 11  - офис: Microsoft Office 2022  - прикладные программы:   * Word * Excel * Powerpoint * Publisher * Acces * Visual Studio * Visual Studio Code * Sublime text * Adobe Photoshop * Adobe Premier Pro * Krita * Unity * Godot * RenPy * Blender * OBS Studio |
| Увлечения, интересы, дополнительное обучение в области ИТ | * Программирование на C++ (обучение, приложения, графика), Python (парсинг сайтов, приложения) * Разработка игр на Godot (gdscript), Unity (C#), RenPy (python) * Мехатроника (программирование в LogoSoft, в 2020 году занял 2 место по Ленинградской области в WorldSkills Junior) |
| Результаты и оценки по итогам предыдущих сессий | 1сем – Предмет – Преподаватель – Оценка  . . . . . . . . . . . .  Алгебра и геометрия – Корнилова Татьяна Николаевна – 5  Основы программирования – Пышницкий Константин Михайлович – 5  Ознакомительная практика – Табунов Павел Александрович - 4 |